

Spielideen für eine Faschingsparty

Schokoladen auspacken

Material:
Eine Tafel Schokolade eingepackt in viele Schichten Zeitungspapier, Holzbrett, einen Würfel, einen Schal, Mütze von einem Erwachsenen, Messer und Gabel

Ihr sitzt alle am Tisch. Einer beginnt zu würfeln. Wer eine Sechs würfelt, muss Mütze und Schal anziehen und kann dann versuchen mit Messer und Gabel die Schokolade auf dem Holzbrett auszuwickeln, die anderen würfeln in der Zeit weiter. Würfelt der nächste Spieler die Sechs, muss der andere Spieler Schal und Mütze dem anderen Spieler geben sowie das Holzbrett Messer und Gabel.

Luftballon-Tanz

Material:
Für alle Tänzer einen aufgeblasenen Luftballon, Musik

Sucht euch ein Musikstück aus, was euch gefällt, lasst es laufen. Ihr müsst während des Liedes den Luftballon zwischen die Füße nehmen und tanzen. Der Luftballon darf nicht platzen. Bei Kindern nicht so stark aufpusten!!!

Tanzrunde

Material:
Musik und eine Tanzfläche

Sucht euch Lieder aus, die euch gefallen und tanzt zusammen dazu. Es gibt auch tolle Bewegungslieder, da kann man die passenden Bewegung machen.

Finde die richtigen Gegenstände zum richtigen Buchstaben

Material:
Wecker, Gegenstände in der Wohnung oder im Haus

Es wird ein Buchstabe ausgesucht. Eine Person buchstabiert stumm das Alphabet. Eine andere Person sagt „Stopp“. Der Buchstabe der gerade angedacht wurde, ist nun an der Reihe, z.B. der Buchstabe „R“. Nun haben alle 1 Minute Zeit (am besten einen Wecker stellen), so viele Gegenstände in der Wohnung oder im Haus zu finden, die mit dem Buchstaben „R“ beginnen. Wer hat die meisten?

Wer baut am schnellsten einen hohen Turm?

Material:
Streichhölzer, Wecker oder Stoppuhr

Eine Minute habt ihr Zeit, einen Turm aus Streichhölzern zu bauen. Wichtig: Pro Ebene müssen es immer vier Streichhölzer sein. Die Mitspieler spielen hintereinander, und die Zeit wird mit einer Stoppuhr oder Wecker gestoppt. Ihr könnt natürlich auch sagen: Jede*r bekommt dieselbe Anzahl von Streichhölzern. Diese müssen alle verbaut sein, ohne dass der Turm einstürzt. Wer hat am schnellsten den Turm fertig? Oder es ist die Frage, wer den höchsten Turm aus allen Streichhölzern bauen kann. Wichtig: Alle Streichhölzer müssen Teil des Turms sein.

TIPP: Das Spiel geht auch für jüngere Kinder mit Bausteinen!

Welches Auto ist schneller?

Material:
Spielzeugautos oder ähnliches
Spielmaterial, Wolle ca. 1-2
Meter pro Spielzeug, Bleistifte
für jeden Gegenstand

Nehmt Spielzeugautos oder alternativ kleine Spielzeuge in ähnlicher Größe und ähnlichem Material. Bindet an die Autos ein Stück Wolle. Jedes Wollstück sollte die gleiche Länge haben. Das Endstück wird an einen Bleistift gebunden. Die Spieler stellen sich auf und halten in der Hand den Bleistift. Auf ein Startzeichen geht es los, die Spieler wickeln die Wolle um den Bleistift. Welches Auto ist am schnellsten?

Challenge: Wer hängt am schnellsten die Wäsche auf?

Ihr sucht euch in eurer Wohnung oder im Haus eine gute Stelle, an der ihr einen Parcours aufbauen könnt. Am Start steht ein Wäschekorb mit Kleidungsstücken und am Ende des Parcours steht der Wäscheständer und die Wäscheklammern.

Nun geht es auf ein Startzeichen los: Das Kleidungsstück muss auf dem Kopf durch den Parcours getragen und dann auf der Leine mit jeweils zwei Wäscheklammern aufgehängt werden. Dann geht es den Parcours wieder zurück, und das nächste Kleidungsstück ist dran usw.

Macht zuvor eine Zeit aus, wie lange ihr Wäsche aufhängen dürft. Wie viele Wäscheteile hängen? Oder es dauert so lange, bis eine*r fertig ist.

Tipp: Damit es nicht ungerecht ist, könnten die Erwachsenen den Parcours rückwärtslaufen.

Material:
Wäschekorb mit
Kleidungsstücken, ein
Wäscheständer,
Wäscheklammern, Material
für einen Parcours

Rätsel raten

Einer aus der Familie überlegt sich etwas z.B. ein Tier, dieses Tier wird dann beschrieben oder vorgespielt. Wer errät es am schnellsten?

Ich sehe was, was du nicht siehst

Einer beschreibt etwas im Raum, ohne es zu verraten. „Ich sehe was, was du nicht siehst und das ist rund und gelb!“ Wer errät das Beschriebene zuerst?

Cent-Verstecken

Material: Ein-
Cent- Stück

Ihr macht als Familie einen Bereich aus, in dem versteckt werden darf. Ein Spieler bekommt den Cent, die anderen schließen die Augen. Der Cent-Verstecker sucht nun einen Platz, legt den Cent ab. Der Ort muss so sein, dass man nichts wegnehmen muss, um ihn zu finden. Der Verstecker setzt sich und sagt „Augen auf“. Nun wird gesucht. Wer den Cent findet, darf nichts sagen, sondern flüstert es dem Verstecker ins Ohr. Bestätigt es der Verstecker, hat derjenige gewonnen.

Montagsmaler

Material:
Stifte und Papier

Ihr sitzt am Tisch, einer beginnt etwas zu malen und die anderen am Tisch müssen es erraten. Man kann es mit Zeitbeschränkungen machen oder bis es einer erraten hat. Das hängt vom Alter der Kinder ab.

Wer findet es am schnellsten?

Einer der Familie gibt eine Aufgabe: Wer bringt am schnellsten den passenden Gegenstand?
z.B. hol etwas Blaues, oder etwas zum Spielen, ein Obst....
Die Person die am schnellsten war, stellt die nächste Aufgabe.

Witzerunde

Erzählt euch gegenseitig Witze und bringt euch zum Lachen. Vielleicht habt ihr auch ein Witzebuch.

Zahlenbingo

Material: für jeden Spieler zwei Würfel, ein Papier, ein Stift

Ihr malt auf euren Zettel ein Bingo-Gitter. Es kann natürlich auch noch mehr Felder haben. Aber es müssen waagrecht und senkrecht immer gleich viele Felder sein.

10	5	8	2

Jeder Spieler würfelt mit seinen Würfeln die Zahlen für das Bingo-Gitter, z.B. 2, 12, 6 ... So lange würfeln, bis alle Felder gefüllt sind. Dieselbe Zahl darf maximal nur dreimal vorkommen.

Dann beginnt der/die älteste Spieler*in und würfelt mit beiden Würfeln, z.B. eine sechs. Nun können alle, die eine Sechs haben, diese streichen. Wer diese Zahl mehr als einmal hat, darf sie nur einmal streichen. Dann geht es mit dem Würfeln reihum weiter.

Wer hat am schnellsten ein Bingo waagrecht oder senkrecht?

Von Stephanie Vogt